



Přátelé, to jsem si dal. Rozhodl jsem se pro Vás napsat úvodník druhého čísla Palantíru. Vypadalo to velmi jednoduše, leč ouha. Rád bych Vám sdělil některé základní informace, ale toto číslo vychází v návaznosti na náš kongres - tedy na Dracon 92. Mnohé z toho, co bych Vám rád pověděl, že bude probírat a ujasňovat právě tam - co, kdy, kde a za kolik se bude pořádat, na které ubohé hlavy dopadne organizátorské břímě příští rok. (Koordinační Brněnské Pelouchu a všech členů v celé republice, což je radost.) Dozvíte se něco o čestném členství a vůbec toho bude na Draconu dost k povídání. K této tématice se dočtete více uvnitř čísla, ale nejen o Draconu bude řeč.

Zatímco já propaguji zimní spánek, existují lidé, jejichž aktivita s blížící se zimou překvapivě vzrůstá.

Takže bude co číst. Dozvíte se o hře pořádané jedním z členů, Sauronova ústa nás zamrazí svým záštiplným kvilem a bude i něco navíc.

Příspěvky do Thorina se také množí (děsně pomalu, pošlete taky něco) a zdá se, že ho stihneme ještě letos (vytisknout určitě), ale jestli ho rozešleme ?

Myslím si, že dobrý úvodník je krátký úvodník, takže...

... seděl s koleny pod bradou a mezi nimi držel kouli. Hluboko se nad ní skláněl. Vypadal jako lakotné dítě, které se sklání nad miskou jídla v koutku stranou od ostatních. Odtáhl plášť a podíval se. Vzduch kolem něho jako by byl nehybný a plný napětí ...

Robert Waschka

# Kongres

Na Draconu 92 proběhne první kongres Společnosti přátel díla J.R.R.Tolkiena. Zde se vám pokusíme předložit alespoň přibližně předběžný program této akce.

Jako první přijde zahájení. Co bude následovat po něm, již tak jisté není. Důležité body, které by se měli probírat jsou tyto:

- 1) Změny ve stanovách, které se nám na první pokus podařilo udělat tak úřední a oficiální, že teď je budeme muset trochu zlidštit. K tomu rádi využijeme všech vašich připomínek a podnětů.
- 2) Je potřeba ustanovit více druhů členství. Blíže to souvisí s placením, o kterém se zmíním v dalším bodě. Zde se zmíním jen o základních typech.
  - a) Volné členství. Dotyčný člen neplatí nic a jediné jeho právo je být zařazen v adresáři. Toto se hodí pro rodinné příslušníky, větší skupiny, které nemají zájem odebírat všechny materiály ve zbytečně velkém množství.
  - b) Čestné členství. Určené pro ty, kteří se zasloužili o rozšíření Tolkienova díla v Československu. Tito členové budou pravidelně zváni na všechny akce a bude jim zasílán věstník Palantír. Tento rok bychom rádi přijali jako čestnou členku paní Pošustovou, překladatelku Pána Prstenů a Silmarillionu do češtiny.
  - c) Řádné členství. To jsou všichni členové, kteří zaplatili základní manipulační poplatek ve výši 20,- Kčs, příp. další volitelné položky (viz níže). Mají přístup na akce po zaplacení vstupného, budou průběžně dostávat informace o akcích a mohou využívat knihovnu.
  - d) Plné členství. Lidé, kteří zaplatí plný členský poplatek ve výši 200,- Kčs.
- 3) Poslední záležitostí, poněkud nepříjemnou, je určení výše ročních příspěvků. Rozhodli jsme se rozdělit příspěvky do několika položek. Záleží na tom, co všechno si chcete objednat a jakým způsobem se vám tyto materiály budou posílat.

Základní manipulační poplatek, který by měli zaplatit všichni řádní a plní členové, činí 20,- Kčs a zahrnuje náklady na kopírování přihlášek, informačních materiálů a drobné výdaje, související s během Společnosti.

Následují poplatky za časopisy. Palantíru by mělo v tomto roce vyjít 6 čísel, jedno přibližně za 5 korun, dohromady tedy korun 30. Thorin by měl vyjít čtyřikrát, ve větším rozsahu a tedy i s většími náklady. Jeden asi 10,- Kčs, dohromady za 40,-. Dále připravíme dva adresáře členů, které budou stát i s poštovným 10,- Kčs.

Poplatky za poštovné na časopisy se budou lišit podle způsobu odběru. V tomto ohledu budou zvýhodněni ti, kteří si budou moci materiály vyzvednout osobně, a to buď na schůzkách Brněnského Pelouchu, nebo u členů předsednictva. Další možností je to, že vám každého čtvrt roku pošleme všechny současně dostupné materiály. Cena za tuto službu by byla 20,- Kčs. Poslední šancí, nejnákladnější, je to, že vám každý časopis pošleme zvlášť. Cena je 5,- Kčs za 1 kus, dohromady tedy 50,- Kčs.

Poplatek za plné členství činí 200,- Kčs. Komu to připadá moc, nechť uváží, co vše je za tuto cenu, která nás samotné také znepokojuje. Je

to: předplatné Palantíru i Thorina se zaplaceným poštovním, adresáře, a všechny výhody spojené s řádným členstvím plus něco navíc. V této záležitosti jsme se ještě neshodli. Plným členům buďto bude umožněno zúčastnit se jedné akce pořádané Společností zdarma nebo jim budou na všech událostech poskytnuty výhodné slevy.

Navíc všichni noví členové by měli zaplatit 20,- Kčs jako zápisné.

Byli bychom rádi, pokud by jste si všichni tuto pasáž přečetli a na kongresu přednesli všechny své návrhy na obměny výše uvedených bodů nebo něco úplně jiného, co by se podle vás mělo projednat.

Karel Makovský, Radim Pech

## ZNIČENÍ PRSTENU

Příští akce pořádaná společností bude Oslava zničení prstenu. Detaily o ní nevíme zatím ani my, její pořadatelé, vše co zatím můžeme uvést, je předběžné datum: 27.-28. března 1993. Pokud by jste si plánovali účast na této jistě významné události, rezervujte si dopředu tento termín. O programu, místu konání a dalších podrobnostech se včas dovíte.



V minulém čísle jsme vám slíbili pražskou adresu Filipa Münze. Je to hlavní kontakt na naši Společnost v Praze. Filip bydlí na kolejích UK v Tróji, ulice Pátkova, budova B, na pokoji č.7 v 9.patře. Tento pokoj je vyloženě tolkienovský, protože ho sdílí s oslavencem těchto Bilbových narozenin, s Dickem Málkem. Myslím, že vás všechny rádi přivítají, budete však muset mít štěstí je zastihnout, možná je lepší se dopředu domluvit.

S radostí si dovoluujeme oznámit všem Brňákům, že se začal scházet Brněnský Pelouch. Děje se tak každé úterý (kromě svátků, prázdnin, apod.) v 18 hodin.

Místo konání: Klub Vojenské Akademie, Šumavská 4, samozřejmě Brno. Nejlepší spojení je buďto trolejbusem 132 (4 zastávky od Moravského nám.) nebo tramvajemi směrem do Řečkovic (3 zastávky od pomníku). Srdečně zveme také ty, kteří nejsou z Brna či blízkého okolí, a jenom tak náhodou mají cestu kolem. Každý si přece rád při cestování popovídá se spřízněnými hobity.

Program setkání není dopředu připravovaný (pokud by se nemělo dít něco speciálního) a každý se může bavit jak chce, diskutovat, vyprávět vtipy, atd., atd.

Těšíme se na setkání s vámi.

# Bilbovy narozeniny

Poslední víkend v září se do Hobitína sjíždělo plno hobitů a hobitek z různých koutů Kraje, neboť byli pozváni panem Bilbo Pytlíkem z Dna Pytle, aby společně oslavili jeho narozeniny.

Mezi pozvanými hosty byli i trpaslíci z Osamělé hory, na jejichž příchod pan Bilbo netrpělivě čekal. Po oficiálním přivítání se hostitel ujal slova a vyprávěl své zážitky z cesty na Západ s odborným výkladem k pamětinám, které si odtud přivezl. Po přednášce se podával oběd zvaný "Glumův mls" podle starého receptu, který si oslavenec přivezl z první cesty. Ani trpaslíci nepřišli zkrátka. Když jejich otcové tenkrát putovali s panem Bilbem za drakem Šmakem, našli ve zlobří pokladně pergamen, ve kterém byla zmínka o místě, kde leží starý poklad. Jen ti, kdož předloží jednu ze dvou pečetí, mají na tento poklad právo. Trpaslíci dlouho bloudili, než dorazili k tomuto místu a ti, kteří se u pana Bilba prokázali pečetí, byli odměněni měšci s mincemi.

Tou dobou se ukázalo, že není dobré potulovat se po kraji sám, neboť čtyři rody se nepohodly a vzplál mezi nimi boj, ve kterém měly hlavní slovo kouzla a meče.

Poté, co byl boj dobojován a vítězný rod se kochal svými trofejemi, proběhla tombola. Každý dárek byl opatřen ceduličkou s Bilbovým osobním věnováním. Zlatým hřebem celé tomboly byl velký Bilbův dort. Dalším bodem slavnosti, a to velice příjemným bylo občerstvení. Ha výběr bylo několik druhů salátů a různých jiných pochoutek. V tuto chvíli nastal vhodný okamžik k shlédnutí ožvlých obrázků, které nesly název Pán prstenů.

Před půlnocí se odehrálo venku Překvapení. Za svitu pochodní bylo sehráno kratičké představení o Túrinovi Turambarovi. Hrdinný Turin před zraky užaslých diváků bojoval s krvelačným drakem, kterého po litém boji porazil. Pro ty, kterým se ještě nechtělo spát, byla připravena další ukázka ožvlých obrázků pod názvem Legenda.

V neděli po snídani bylo ke spatření dílo s názvem Vrba, které se stalo závěrečnou tečkou oslav. Zdena Žourková



# Třikrát tři

(Fantasy hra, Kytlice, 28.10. - 1.11. 1992)

Zúčastnil jsem se již dříve několika akcí pořádaných Společností a utvořil si na ně svůj názor, který se po rozmlouvách s přáteli vykrytalizoval - chtělo by to takový herní systém, který by spojil na jedné straně co nejčastější střety a bitky (jako na Cimburku), který by však na straně druhé měl v sobě i něco z dějovosti a dynamičnosti živě hraného Pána Prstenů (Jedovnice).

S Helgem (Filip Neumann) jsme se rozhodli takovou akci uspořádat. K původním požadavkům přibyl ještě jeden: totiž aby postavy neměly pocit, že s nimi manipulujeme, že je chceme mermomocí někam dostat. Jen ať si dělají, co chtějí. Z toho pak z části vplynula i zápletka - dvě družiny (každá složená z mága, lučištníka a čtyř bojovníků) zjistí, že vlakem vlastně vůbec nedojely do Kytlice, ale ... Mocný alchymista jim sdělí, že pokud mu shromáždí Třikrát tři věci (látky - rtuť, síra, sůl; prsteny - s diamantem, s rubínem, s akvamarínem; předměty - kouzelný drahokam, prokletá kniha Khár, zámek od Brány světa), otevře jedné družině pomocí těchto předmětů teleport zpět. Návaznost na ideu o relativně neřízené činnosti postav - velice snadno se jí dosáhne, když obě družinky mají neustále zhruba stejné informace asi o dvou nebo třech předmětech, které je třeba hledat.

Ale přestanu už konečně teoretizovat a povím něco o průběhu hry: První večer dostala každá družina kryptogram se zprávou o tom, kdy a kde alchymistu hledat. Dobrodruzi poměrně snadno zjistili, že to má být hned ve středu dopoledne na hoře Klíč. Druhý den - ještě než družinky vyrazily, jsme si stranou zavolali mágy a dali jim informaci, která úvodní situaci ještě zkomplikovala (úmyslně): Každý mág totiž ve skutečnosti patřil do té družinky, o níž se až dosud domníval, že je mu nepřátelská, a záleželo jen na něm, kdy, kde a jak se ke své skutečné družině přidá, a hlavně jaké pro ni dokáže vytěžit výhody.

Od alchymisty dostali dobrodružové informaci o tom, co je potřeba získat pro otevření teleportu, a i několik náznaků, kde některé předměty hledat. Jeden z nich zněl: Prsten s rubínem ukryli stromoví skřítki v zahradě u vaší tvrze." Him-Faroth, bystřejší z obou mágů, hned po návratu nahnal vlastně nepřátelskou družinku do korun několika stromů rostoucích roztroušeně po zahradě tvrze a prsten získal.

Cestou z Klíče se dobrodruzi také seznámili s hraničářem Rykerrem, který jim v pozdějším průběhu hry občas dokonce i radil a pomáhal. Him-Faroth se stále nic netušící družinou prokázali ten den ještě několikrát velké schopnosti - do večera stihli vyčíst ze zprávy v katakombách místo, kde je ukryt zámek od Brány světa, prozkoumat několik podezřelých oblastí a těžce pobít zneprátenou družinu. Ta byla už první večer hry psychicky naprosto rozvrácená, také díky úplné pasivitě mága, o kterém se domnívali, že jim má pomáhat.

Druhý den bylo oběma družinami nalezeno "do skály vytesané" Prorocství Materia, souhrnná zpráva o všech třech látkách, z nichž dvě byly ukryty na poměrně vzdálených místech. Poté se dobrodruzi porůznu rozeběhli po okolí, už se svými skutečnými mágy.

V dalších dnech byly zprávy o ostatních předmětech formulovány tak, aby se poněkud zvýšil počet šarvátek, kterým se dobrodruzi poněkud vyhýbali, možná ze strachu o prozrazení drahocenných informací (díky kouzlu Hypnóza, používaným na

vyřazené postavy). Tak třeba družina mága Daurina, zjevně oslabená Him-Farothovým odchodem, dostala od Rykerra slib, že pokud se jí podaří zabít Almarru (kroll, třetí až čtvrtý na jarním Cimburku 92, třetí na podzimním Aueršperku 92), řekne jí za odměnu, kde hledat zprávu o prstenu s akvamarínem. Družina úkol splnila a táhla se znovu šest kilometrů na Klíč, jen aby si přečetla cennou informaci, že "PRSTEN MÁ HRANIČÁŘ RYKERR".

Další zamýšlené šarvátky se už pokaždé zosnovat nepodařilo, třeba moment, kdy měl mezi bojujícími družinami kličkovat cizí postava Ubožák s prstenem s diamantem, nebo půlnoční řez pod lucernami o prokletou knihu Khár. Vrcholem hry byla rozstřížená zpráva o kouzelném drahokamu, kterou jsme rozdělili mezi dva bojovníky z různých družin: "Musíte ji nosit stále u sebe ..." Seč byla hezká.

Nakonec jedna družina získala tři předměty, druhá pět (drahokam nenalezen); jelikož v podmínkách bylo řečeno, že je nutno získat všechny, měla rozhodnout závěrečná bitva. Do ní se však úspěšnější družině vůbec nechtělo, nakonec prý složila všechny své předměty na zem a odešla (?). Na celkové dobré vyznění hry to mnoho nezměnilo, jenom asi tou, že dobrodruzi, ač se zdánlivě vrátili prvním vlakem do Prahy, ve skutečnosti dosud bezradně bloudí lesy.

Tento článek ovšem neměl být psán pouze jako reportáž z ani ne moc početně zastoupené, a tudíž nepříliš významné akce. Je to spíš výzva, lákadlo: Helge a já máme dost dalších nápadů, třeba skutečně nepřetržitou hru, včetně spaní v terénu, v létě.

Potřebujeme však dostatečné zásoby lidského materiálu. Podmínky jsou skutečně výborné, hlavně pro účastníky z Čech - dobře prozkoumaná oblast s velkou základnou ani ne příliš daleko od Prahy, dostatečná zlomyslnost organizátorů. Proto tedy ti z vás, kdo mají zájem a kdo něco vydrží (třeba pochodovat v plné zbroji od rána do noci, v závěrečné fázi už tmou a neznámým terénem, číhat mrazivé tři a půl hodiny ve křoví na nepřátele, běhat s hrozivě napuchlými nohama po lesích; po tom všem ještě větší část noci hrát DrD či debatovat o heraldice), pokuste se sebrat odvalu a přihlásit se mi. Budete vítáni.

Dolyr  
Daniel Soukup  
Ovenecká 34  
170 00 Praha 7

## Fialová družina

Pozdvihla zrak k nebi: "Úkol ten však losem Osudu pouze Fialové družině přiřčen. Do ní třeba povolat bojovníky z nejstatečnějších, s očima planoucíma touhou po dobrodružství, srdcem plným odvahy, mocné, odhodlané, pevné mysli, válečníky síly, mrštnosti panterů, tvrdé a odolné jak základy hor. Ta družina musí být mocná, nezlomná a věrná, jak sluší se na ty, kdož vstoupí v šraňky protiv Ilgrh. Necht' brzy k vítězství povstane!"

Všem sudbám nutno dopomoci k splnění, i těm největším. Vyzývám tedy všechny, jež neodradí děšť ani zima, nezlomí hlad, žízeň či únava, tvory všech ras, kteří chtějí něco pořádného zažít a jsou ochotni pro to také něco vydržet: "Pozdvihněte meč, oblékněte brnění a vyrazte vstříc dobrodružství. Fialová družina čeká právě na Vás!"

První akcí Družiny bude 27.-28.2.1993 likvidační seznamka. Sraz 15-17 hod. v Brně na Stránské skále (konečná tram. č. 20). Vybavení odpovídající výroku: "Možné je naprosto, ale úplně všechno."

Znáš-li odvěkou Touhu vábíci srdce dobrodruhů a máš chuť jí podlehnout, pošli pár slov o sobě na moji tvrz (jméno, adresu, datum narození, zkušenosti s podobnými akcemi atd.) a přijď na seznamku.

Carnion elen dinwe !

Pavel Mendl  
Lublaňská 46  
Praha 2 .

120 00

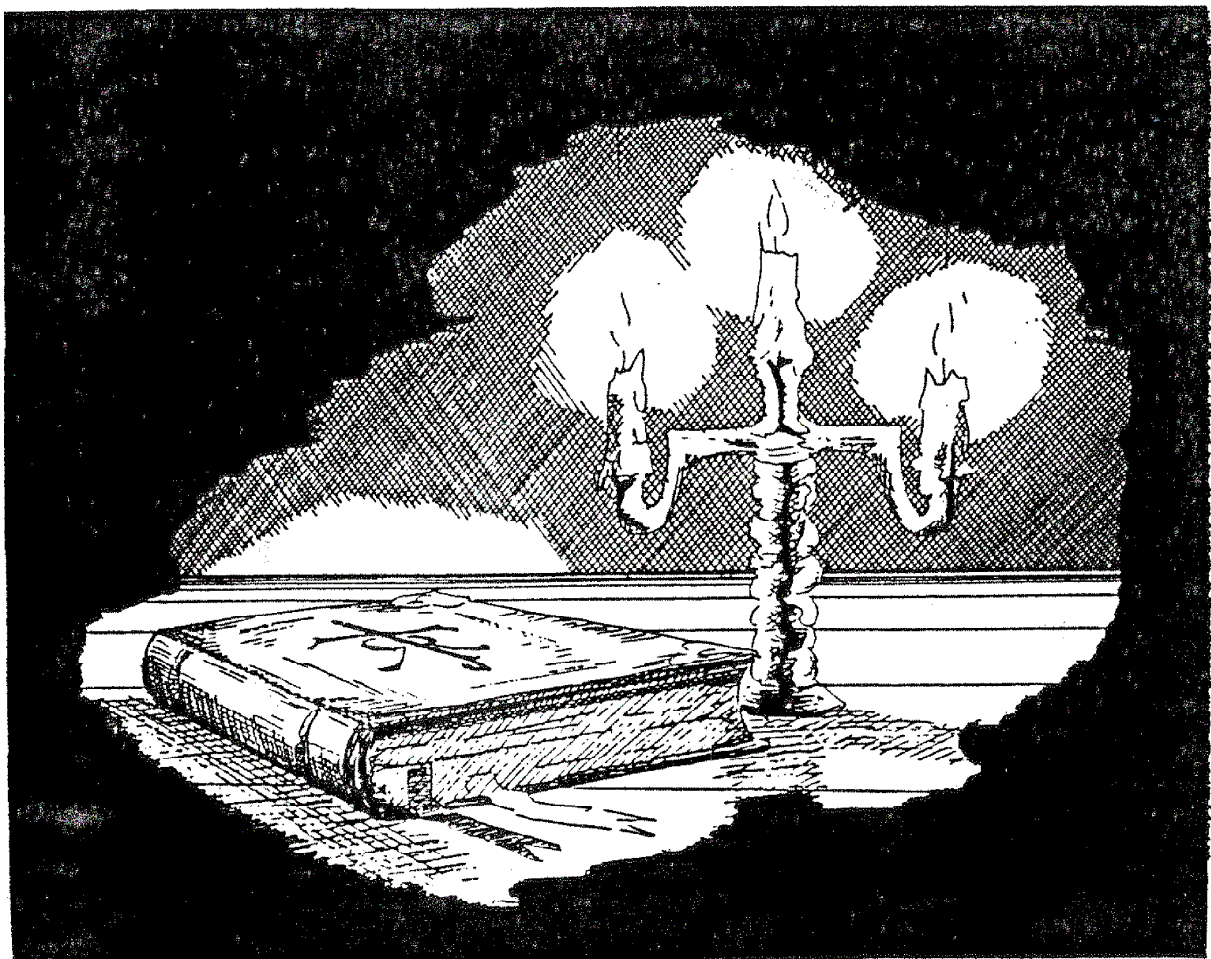


# Knihovna

Od října v knihovně Společnosti nedošlo k převratným změnám. Přibyly pouze 2 knihy. První pravděpodobně všichni znáte a patrně jste si ji už koupili. Je to český překlad Silmarillionu, ten s hologramem na obálce. Pokud budete mít zájem, je k dispozici.

Druhá kniha je naopak v našich končinách velice vzácná. Basic Quenya, neboli Základy Quenya, nám byla doručena až z USA. Podrobnosti se dočtete v Thorinovi, kde začíná vycházet též její překlad. Díky tomu také bohužel není k mání. Jakmile bude kompletně přeložena, objeví se v této rubrice oznámení.

Zatím jsou vypůjčeny knihy: The Book of Lost Tales I i II, The Unfinished Tales, Introduction to Elvish, The Adventures of Tom Bombadil, The Silmarillion a The Letters of J.R.R.Tolkien.





V Československu neexistuje pouze jediná Tolkienova Společnost. Již v roce 1991 vzniklo v Praze

# SPOLEČENSTVO PRŮSTĚNU - - KLUB J.R.R. TOLKIENA

Jeho zakladatelem je Michael Bronec, jehož mnozí znáte jako spoluvůdce Dračího doupěte, další jste se s ním setkali na Bilbových narozeninách.

Záměry Společenstva se v mnoha ohledech kryjí se záměry Společnosti. Společenstvo se chystá vytvářet adresáře svých členů a vůbec všech tolkienistů, co se jen v naší republice dají najít. Dále již vyšlo nulté číslo časopisu Bard, další snad budou následovat. V něm by měli vycházet recenze, úvahy o Tolkienovi a jeho knihách a vlastně cokoliv, co členové klubu dodají a bude k uveřejnění. Společenstvo má rovněž malou knihovnu, ze které si můžete kromě Tolkienových knih vypůjčit i pár fantasy od jiných autorů.

Pokud by jste měli zájem stát se členy Společenstva, stačí k tomu jen málo. Napsat na adresu: Michael Bronec, Horáčkova 1208, 140 00 Praha 4. Buďte ale shovívaví a trpěliví, protože množství korespondence, které se valí na Michaelovu hlavu, se zdá býti nekonečné.

Doufáme, že koexistence dvou či více Společností na tomto území nebude ke škodě, nýbrž k užitku všech Tolkienových příznivců. Vztahy mezi námi jsou klidné, přátelské, a nikdo se na vás nebude mračit, pokud se rozhodnete, že každá ze Společností má své výhody, a stanete se členy obou.



Hej hola, drakobijci, napněte uši a poslouchejte. Již nejste odkázáni pouze na nepravidelné zásilky Zlatého draka. Poslední dobou vzniklo několik nových amatérských časopisů, zabývajících se Dračím doupětem. Řeknete si: "No dobře, ale co s tím má společného Společnost J.R.R. Tolkiena? Sice fantasy a hry na hrdiny jsou si blízké, ale Profesor je nikdy v oblibě neměl, a jestli mám zájem o DrD, tak jsem už dávno v Hexaedru." Jistěže.

Ovšem pokud se jeden z dotyčných časopisů jmenuje Mormegil a vydává ho Saruman, nesmíte se divit, že nás potěšilo, když jsme se dozvěděli o jeho existenci. Zatím vyšla tři čísla (nepočítám-li nulté) a všechna si udržují kvalitu na poměrně vysoké úrovni.

Každé vydání obsahuje především nová kouzla, příšerky, figurky na vystřížení a úvahy o Dračím doupěti. Můžete zde uveřejnit pohřební oznámení své oblíbené postavy, vylepšení, která jste udělali oproti pravidlům, inzeráty, týkající se her na hrdiny, apod. Obrázků je nepočítaně, takže i výtvarně naladěný čtenář bude potěšen.

K objednání časopisu je potřeba napsat na adresu Zbyněk Dach, Holečkova 21, Strakonice 386 02. Tři čísla stojí 10 Kčs a známek za 9 korun, pokud hodláte objednat čísel devět, bude vás to stát korun 50 a nemusíte se shánět po známkách. Ať žije meč Gurthang, zvaný Mormegil, zhouba Belegova.

# Sauronova ústa

Opět jsme tady, abychom vás informovali o našich nejnovějších historických výzkumech.

Toto číslo

Palantíru

se zaměřuje na největší Tolkienův zásah do skutečnosti - na rozdělení jedné z hlavních postav na dvě. Autorova úporná snaha o zatemnění skutečnosti svědčí o důležitosti této postavy. Jak již jistě každého z vás napadlo, jde o Bilbo Sméagola Pytlíka, který byl, prý, někdy též nazýván Glum.

Dovolujeme si vám předestřít úryvek z Kroniky konce III. věku, sepsané neznámým gondorským historikem pravděpodobně na počátku 2.st.IV.

... V poslední době se rozmáhá legenda, šířená patrně oficiálními vládními místy, která naprosto lživě vykládá nedávno minulé události. Snaží se zpochybnit a zamlžit skutečnou úlohu Saurona Dobrotivého a přisuzují většinu jeho zásluh Krvavému Olorinovi, nazývaného ovšem v těchto vyprávěných povídkách GANDALF. Je zřejmé, že Uchvatitel\*) se snaží legalizovat své postavení krále, které neprávem uzurpuje již od zákeřné vraždy Denethora II.

V oficiální verzi Historie Války o Mordor se uvádí, že hrdinný hobit Frodo zničil Prsten moci, jímž se Sauron snažil ovládnout Středozem. Uvádíme soudobé prameny o zničení Velkého skvostu:

Lugduš, velitel ostrahy Amon Amarth: Toho dne se vrátil Poťouchlý Čenich\*\*) ještě se dvěma kumpány a plížili se k objektu. Zadržel jsem je, ale Poťouchlý Čenich se prokázal glejtem o volném průchodu. Listinu vydala Hlavní kancelář, podepsán byl Ústa Sauronova\*\*\*) a nezdálo se mi, že by byla falešná. Pustil jsem jej tedy do střezného objektu, ale jeho dva společníky jsem zadržel. Poťouchlý Čenich mi začal vyhrožovat a tvrdil, že toto povolení platí pro ně pro všechny. V té době jsem měl v posádce těžké postavení, a tak jsem je raději pustil. Potom se vydali nahoru. Už jsem je pak neviděl. Vypadalo to, že jsou jeho společníci jsou nadrogovaní...

Tolik tedy citace. Svědek Lugduš vypovídal pod přísahou před vojenským soudem právě za jejich vpuštění do Sammath Nauru. Muži z jeho jednotky tuto výpověď plně potvrzují. Pro nás tady vyvstává otázka, kdo byl tento tzv. Poťouchlý Čenich a jaké bylo jeho postavení.

Bilbo Sméagol "Glum" Pytlík se narodil v roce 2890 v Hobitíně v Kraji. Sauronovým agentem se stal, jak plyne z mých vlastních výzkumů, doplněných soudobými poznatky, již v roce 2944 a ve službě setrval až do své hrdinné smrti roku 3019. Byl to odvážný, inteligentní vyzvědač a skvělý voják. Bohužel mezi řadovým mužstvem neměl velkou oblibu a to znamenalo jeho konec...

Dále se autor zmiňuje o morálce a bojových výsledcích těchto jednotek. Na výpověď navazuje až po několika stranách:

... stáli nad propastí a hleděli dolů. Zdálo se, že v místnosti dosud zní ozvěna strašlivého výkřiku. Všude šlehaly plameny a stěny se začínaly bortit. Utíkali jsme. Přes rameno jsem viděl, jak ti dva stojí na cestě a mávají na přilétající orly. Pak jsem omdlel a mládenci mne vynesli z dosahu lávy.

Je zřejmé, že se J.R.R.T. poněkud odchýlil od skutečného vývoje událostí. Místo agenta Pytlíka, který jde zničit určitý předmět (v dalším čísle vám bude odhaleno, jaký, a možná to bude pro řadu z vás překvapení), a je zavražděn vlastními zdrogovanými příbuznými, Profesor Tolkien nám ukazuje hrdinný souboj Froda s hnusným Glumem, končící vítězstvím Dobra. Skutečnost je ovšem často barvitější než literární fikce, a domnívám se, že tentokrát to pan Tolkien skutečně přehnal.

\*) hanlivé označení pro Elessara I., zv. Elfkam (pozn. překl.)

\*\*) viz též dále, jedná se o Bilbo Sméagola Pytlíka (pozn. red.)

\*\*\*) tehdejší kancléř (pozn. red.)

Gothmogovi braši

## Sméagol bílý

Poté, co Sauron a nazgulové padli, Frodo a Sam byli orly odneseni do bezpečí a běsnění kol Orodruiiny ustalo, se nad Horou utvořil obláček - jakoby z páry vycházející ze samého ohnivého středu Hory Osudu, z Plamenů, jež strávily Gluma i Prsten, z Plamenů, ve kterých bylo zlo i dobro, z plamenů, ve kterých byl osud všeho. Obláček, v němž bylo vše obsaženo, poodlétl o něco dál, kde země nebyla tak zničená a zde se začal formovat v něco, co se mohlo podobat přízračné postavě.

Tak vznikl Sméagol Bílý - tvor podivný, nepochopitelný, který se chvílemi choval jako Glum, chvílemi jako nazgul, chvílemi jako moudrý a dobrý čaroděj, tvor, o němž nikdo neví, jak vypadá neb stále mění podoby a který prý později odešel do jiného světa.

PS: Byl to on, kdož v jedné ze svých podob navrtával Círdanovy lodě v Šedých Přístavech, následkem čehož zahynuli všichni, kdož se chtěli dopravit na Západ - o čemž se však nikde nepíše, neb nikdo z nich nestihl podat zprávu...

Jaroslav Pleva

Palantír číslo 2. Vydává Společnost přátel díla pana J.R.R.Tolkiena.

Šéfredaktor : Karel Makovský  
Výtvarný redaktor : Radim Pech

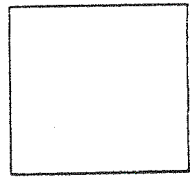
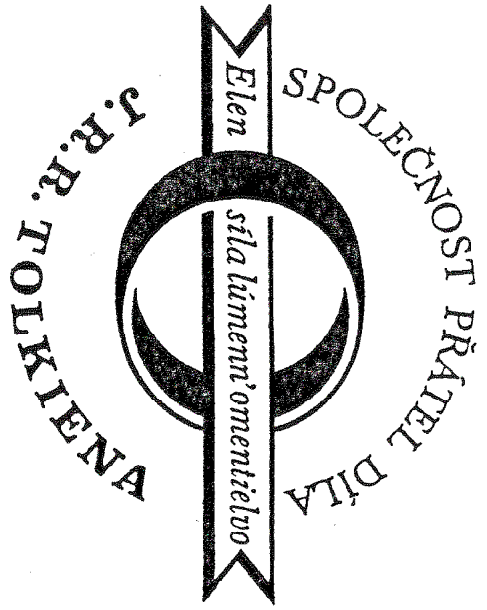
Nepodepsané příspěvky jsou od Karla Makovského.

Ilustroval Radim Pech a Tomáš Kučerovský.

Uzávěrka 20. listopadu 1992

Pouze pro členy. Bezplatně.





\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

□ □ □ □ □